

# Regelwerk – Traverne „Die Vier Rubine“

## **DKWDDK – Du kannst was du darstellen kannst.**

Es kommt nicht darauf an ob du selbst glaubst dass es gut dargestellt ist, sondern ob andere es dir glauben. Wenn du angespielt wirst zeig eine Reaktion. Ignorieren ist keine Reaktion.

## **SPIELGEBIET – Die Gasträume des Traumtänzer sowie der Biergarten davor sind IT-Gebiet.**

Wir bespielen eine Taverne, keine ganze Stadt. Andere Gebiete von Dreemhaagen als die Taverne können nicht aktiv bespielt werden.

**AUSNAHME:** Kampf – geht zum Kämpfen, wenn ihr es denn müsst auf die Wiese um euch, andere und das Inventar vor Schaden zu bewahren!

## **OPFER-Regel – Der betroffene entscheidet über die Auswirkungen.**

Wer von einem Effekt betroffen wird entscheidet über die Auswirkung.

Bsp.: Wer von einem Schwert getroffen wird entscheidet wie schwer die Wunde ist, nicht der der geschlagen hat.

## **„OH Mutter...“ – Signalwort dass das Spiel zu intensiv ist**

Benutze dieses Signalwort um deinem Gegenüber zu signalisieren dass er/sie zu intensiv ist und du etwas Intensität rausnehmen möchtest.

Bsp.: Flirten: Dein gegenüber rückt dir zu sehr auf die Pelle und es wird dir OT unangenehm dann sag z.B.: Oh Mutter, du gehst aber rann.

Bsp.: Kampf: Dein gegenüber schlägt verdammt stark zu und es tut dir OT weh dann sag z.B.: Oh Mutter, du hast aber einen Schlag.

## **„Geht Klar, ich sag es Hein!“ – Signalwort dass du dich selbst kümmern musst.**

Der NSC, z.B. Schankmaid, sagt dir dass du dich selbst kümmern sollst weil er dir nicht helfen wird, auch wenn deine Anfrage IT vollkommen in Ordnung ist.

## **„Geht Klar, ich sag es dem Hauptmann!“ – Signalwort dass du dich selbst kümmern musst.**

Die Stadtwache, sagt dir dass du dich selbst kümmern sollst weil er/sie dir nicht helfen wird, auch wenn deine Anfrage IT vollkommen in Ordnung ist.

**„Darf ich euch unterm Kreuz sprechen?“** – Signalwort dass du ein OT-Anliegen hast.

Wenn du ein OT Anliegen an jemanden anders hast dieses Signalwort. Danach verlässt beide IT das Spielgebiet und spricht OT über diese Dinge. Alternativ: sucht euch eine Ecke wo Ihr niemanden stört und Kreuzt die Arme vor der Brust.

**KEIN „Dieben“!!** – die Charakterfertigkeit Dinge zu entwenden findet keine Anwendung.

Wer etwas stiehlt tut dies OT als reale Person, nicht als Charakter.

**An der BAR wird mit OT-Geld bezahlt!**

Ihr dürft aber Gerne Eueren Kauf mit IT-Geld darstellen.

Spielaktionen (andere Charaktere bezahlen oder Glücksspiele) werden mit IT-Geld bezahlt.